

## **Art.1 I TORNEI FIFC**

La Fific.org organizza per la stagione 2010/2011 tre tornei fantacalcistici, della durata di n°38 giornate. I nomi dei suddetti tornei, che si differenziano per modalità di iscrizione e partecipazione, sono:

- FIFC LEAGUE;
- FIFC CHAMPIONS CUP;

### **Art 1.1 FIFC LEAGUE (Girone A e B)**

È un torneo con modalità scontri diretti, che prevede un numero massimo di squadre partecipanti uguale a 8 per ogni girone. Ogni anno la commissione interna alla FIFC si riunisce per esaminare le candidature ricevute e comunica, solo ed esclusivamente a mezzo sito [www.Fific.org](http://www.Fific.org), i nomi delle società ritenute idonee.

Ogni squadra per poter partecipare deve garantire il versamento della quota associativa annuale, comunicata all'inizio di ogni stagione dagli organi direzionali FIFC.

### **Art. 1.2 FIFC CHAMPIONS CUP**

È un torneo con modalità grand-prix (somma aritmetica dei totali settimanali), al quale partecipano GRATUITAMENTE le medesime società ammesse a partecipare alla Fific.league.

Non si prevederanno scontri diretti tra le squadre ma si sommeranno i punti di ciascuna formazione in base ai voti che ogni martedì usciranno sulla Gazzetta dello sport, ai punti già ottenuti nelle precedenti settimane, sino al termine della stagione.

## **ART 2. CONSEGNA DELLE FORMAZIONI**

### **Art 2.1**

Per i tornei Fific league e Fific Champions Cup la consegna è prevista entro un'ora dall'inizio del primo incontro di Serie A.

Si noti come per entrambi i tornei la formazione sarà la medesima e potrà essere consegnata solo ed esclusivamente a mezzo sito [www.fific.org](http://www.fific.org).

### **Art 2.2**

Eventuali casi eccezionali verranno comunicati sul sito [www.fific.org](http://www.fific.org).

## **ART 3. COMPOSIZIONE DELLE ROSE**

### **Art 3.1**

Per le squadre che partecipano ai tornei Fific league e Fific Champions Cup la composizione delle rose avverrà mediante asta in una delle sedi della Fific e sarà unica e valevole per entrambi i tornei. Le società avranno a disposizione 600 fantacrediti da spendere per l'allestimento della squadra in tre sessioni di mercato, le date delle quali verranno preventivamente comunicate di volta in volta dalla commissione organizzativa a mezzo sito [www.fific.org](http://www.fific.org).

### **Art 3.2**

Durante la seconda e terza asta, i presidenti delle società potranno operare un numero prefissato di sostituzioni (all'interno della rosa della propria squadra) uguale a 2 nella seconda (inizio-fine settembre) e 4 nella terza (gennaio).

Si possono sostituire i calciatori della propria rosa solo con i calciatori rimasti "liberi" sul mercato nelle precedenti aste o svincolati nell'asta in corso.

I giocatori sostituiti sono da considerarsi "liberi" a tutti gli effetti e non comporteranno alcun rimborso in fantacrediti per la ex società che ne deteneva il fantacartellino.

### **Art. 3.3**

Sarà possibile, per le società che partecipano alla FIFC League e alla FIFC Champions Cup, operare degli scambi fra squadre.

Detti scambi possono prevedere inoltre un conguaglio in denaro da parte di una delle società coinvolte.

Prima che lo scambio operato fra due o più squadre partecipanti alla FIFC League o alla FIFC Champions Cup diventi definitivo, c'è bisogno che lo stesso sia approvato dalla commissione di vigilanza FIFC per evitare manovre truffaldine o per ovviare a tentativi di agevolazioni tra società alleate o amiche.

Gli scambi per tanto dovranno essere comunicati a mezzo [www.fifc.org](http://www.fifc.org), mediante l'apposito forum denominato "SCAMBI DI FIFCALCIOMERCATO" almeno tre giorni prima dell'inizio degli incontri..

### **Art 3.4 CASI ECCEZIONALI**

Si possono comunque sostituire i giocatori trasferitesi in altri campionati diversi dalla serie A anche se è già stata disputata l'ultima sessione di fantamercato. I giocatori trasferitesi in altri campionati diversi dalla serie A comporteranno un ritorno economico pari al numero di fantacrediti spesi per l'acquisto in sede d'asta, essendo un caso eccezionale l'acquisto del giocatore avverrà mediante approvazione di tutti i membri del campionato (girone di appartenenza) FIFC league. Lo stesso dicasi per i giocatori che vittime di un infortunio "grave" saranno costretti a saltare tutta la stagione.

### **Art.3.5 RICONFERME**

Si potranno acquistare, solo durante la prima delle tre aste previste dal regolamento, i giocatori ingaggiati nella precedente stagione ad un prezzo che non superi i parametri descritti sotto:

Difensori massimo mln 3;

Centrocampisti massimo mln 5;

Attacanti massimo mln 9.

Cioè FINO AD UN MASSIMO DI 5 GIOCATORI ESCLUSO I PORTIERI PER ROSA, ogni squadra in fase di asta potrà riconfermare per la stagione successiva e massimo per un anno fantacalcistico i giocatori che rientrino nei parametri sopra descritti.

### **Art, 4**

La regola del "fattore campo", applicabile solo ed esclusivamente al torneo FIFC League, prevede che la squadra che gioca in casa abbia un vantaggio quantificabile in 1,5 punti bonus da sommare al totale ottenuto settimanalmente.

### **Art 5 COME E COSA SI VINCE ALLA FIFC LEAGUE**

La FIFC League è un torneo strutturato con partite a scontri diretti al quale parteciperanno un numero di squadre pari a 8 il nome delle quali verrà comunicato dagli organi dirigenziali FIFC dopo aver esaminato tutte le candidature ricevute.

I totali ottenuti da ciascuna squadra

Questo torneo prevede che le tutte le squadre si incontrino tra loro per ben cinque volte, quattro delle quali utilizzando la regola del "fattore campo" ed una gara in campo neutro.

Al termine di questa fase(35 giornate) verrà disputato un miniciclo di tre partite che costituiscono la fase "finale" del torneo.

Durante tale fase, dunque, verrà stilato un nuovo mini calendario di gare in rapporto alla situazione in classifica delle squadre.

In particolare, gli incroci saranno:

#### Giornata 36

Prima in classifica - Ottava in classifica;  
Seconda in classifica - Settima in classifica;  
Terza in classifica - Sesta in classifica;  
Quarta in classifica - Quinta in classifica;

#### Giornata 37

Ottava in classifica - Prima in classifica;  
Settima in classifica - Seconda in classifica;  
Sesta in classifica - Terza in classifica;  
Quinta in classifica - Quarta in classifica;

#### Giornata 38(campo neutro)

Prima in classifica - Seconda in classifica;  
Terza in classifica - Quarta in classifica;  
Quinta in classifica - Sesta in classifica;  
Settima in classifica - Ottava in classifica;

Al termine del torneo, le prime quattro classificate accederanno di diritto alla prossima edizione della Champion's Cup.

La prima e la seconda classificata, inoltre, riceveranno un premio economico offerto da FIFC.org. Tale premio consiste nella somma di € 300,00 per il primo classificato e di € 150,00 per il secondo classificato.

Alla fine del Fantacampionato chi avrà totalizzato il maggior numero di punti vincerà il gioco; nel caso in cui alla fine ci saranno due squadre appaiate a pari punti varrà la regola del Miglior attacco, visibile ogni domenica sulla classifica che la Fantalega distribuirà ad ogni singolo concorrente, poi si continuerà con gli scontri diretti e differenza reti.

### **COME E COSA SI VINCE ALL F.I.F.C. CHAMPIONS CUP**

FIFC Champions Cup è un campionato parallelo dove si utilizzano le medesime formazioni consegnate per il turno di FIFC League.

Le 8 squadre del girone B parteciperanno alla I fase a gironi nella quale le stesse gareggeranno in un girone unico a somma di punti(modalità Grand-Prix) della durata di 13 giornate. Le prime 4 classificate accederanno direttamente al III turno.

Le altre 4 gareggeranno con le 4 del girone A non ammesse a partecipare alla III fase del Torneo.

Verranno quindi sorteggiati gli accoppiamenti delle 4 sfide che compongono la II fase della Champions e che si disputeranno in modalità andata e ritorno con la regola del gol fuoricasa.

Al termine di questo miniciclo di sfide solo due squadre accederanno alla III fase e raggiungeranno le 8 squadre già qualificate.

Le 10 squadre ammesse al III turno parteciperanno in un girone unico a somma di punti(modalità Grand-Prix) della durata di 13 giornate. Le ultime 2 squadre verranno eliminate dal torneo mentre le restanti 8 si sfideranno, dopo regolare sorteggio, secondo le seguenti modalità :

- quarti di finale(andata e ritorno);
- semifinale(andata e ritorno);
- finale(campo neutro).

Se il risultato della finale fosse di parità la sfida si ripeterà nella giornata successiva.

### **INFORTUNI E SQUALIFICHE**

Si possono lasciare giocatori infortunati solo se questi abbiano saltato, per mancata convocazione a causa infortunio, ben 12 gare consecutive di campionato. Tale regola è applicabile sino alla data del

28/02/2011 (cioè se un giocatore salta la dodicesima gara consecutiva dopo la data dell'01/03/2011 in poi non sarà più possibile sostituirlo). Per i giocatori invece che verranno squalificati per doping o qualsiasi altro motivo legato a frode, si potranno recuperare la metà dei fantacrediti spesi per l'acquisto e si potrà sostituirlo immediatamente.

### **I MODULI**

Ogni allenatore dovrà schierare la propria formazione, formata da 11 titolari e 7 riserve.

Gli schieramenti consentiti sono: 5-3-2; 5-4-1; 4-5-1; 4-4-2; 4-3-3; 3-5-2; 3-4-3. La panchina dovrà essere composta necessariamente da 1 Portiere; 2 Difensori; 2 centrocampisti , 2 Attaccanti.

### **LE SOSTITUZIONI CONSENTITE**

Durante le gare le sostituzioni consentite saranno 3. Qualora un titolare non prenda voto, il primo schierato "del ruolo" sarà il sostituto, nel caso in cui nemmeno il sostituto prenda voto allora entrerà il secondo panchinaro "del ruolo"; nel caso in cui nemmeno quest'ultimo prenda il voto allora si giocherà con l'unità in meno. Le tre sostituzioni verranno contate in questo modo: se il primo panchinaro non prende voto e il secondo sì; si considererà una sola sostituzione.

### **PENALITA'**

Nel caso in cui non si consegna la formazione per più di due giornate la squadra sarà penalizzata di un punto in classifica FIFC LEAGUE, nel caso in cui si superino le 6 giornate per l'intero campionato allora scatterà la radiazione dal torneo con perdita della quota associativa.